Algoritmos y programación II - Módulo POO - Tema 1 Fecha 2

La municipalidad de la ciudad de Ensenada desea mantener información actualizada de todos los terrenos de un barrio. Los terrenos se identifican por un número de manzana y dentro de cada manzana por el número de parcela. De cada terreno, además, se desea conocer el nombre del propietario actual, el valor fiscal del terreno, su superficie en metros cuadrados y el tipo de inmueble (privado, negocio, club o baldío).

1) Haga un módulo que simule 40 ingresos de terrenos. Los terrenos (generados al azar) no tienen orden alguno. Almacene los terrenos en dos ABB distintos. En el primero (ABB1) los terrenos deben quedar ordenados por manzana-inmueble. En el segundo (ABB2) los mismos terrenos deben quedar ordenados por superficie.

2) Haga un módulo que reciba el ABB1 e imprima la información de todos los terrenos

entre dos superficies determinadas.

3) Haga un módulo que reciba el ABB2 e imprima la información de todos los terrenos cuya identificación esté entre dos números de parcela (sin importar el número de manzana) determinados.

4) Haga un módulo que reciba el ABB2 y aumente en un 10% la valuación fiscal de los terrenos cuya superficie es menor a 150.

5) Escriba un programa que invoque a los cuatro módulos implementados y compruebe el correcto funcionamiento del mismo.